

BRIEŽDENIE DETI 2024



Vítajte na štarte Brieždenia!

Túto obálku neotvárajte, kým hra nezačne. Len čo hra začne, otvorte ju :)

Hra začne o 9:00 štartovou aktivitou.

Po úspešnom absolvovaní štartovej aktivity dostanete zadanie šifry 1.

Keď sa tak stane, zaregistrujte svoj príchod na šifru 1 v hernom systéme.

(Dovtedy s herným systémom neinteragujete.)

Obsah štartovej obálky (skontrolujte si ho po otvorení)

- jeden odpovedný hárok ku štartovej aktivite (A5)
- pomocné materiály ku štartovej aktivite (dve A3)
- jedna kópia zadaní nápovedných šifier A-G (pásik + tri A4).

Posledné užitočné informácie pred štartom

- Vyriešením (prípadne preskočením) šifry 10 a následným fyzickým dosiahnutím stanovišťa 11 prejdete checkpointom. Od tohto okamihu ďalej sa už nedajú ani kupovať nápovedy, ani preskakovať šifry.
- Odporúčame slovenskú Wikipédiu (v okamihu začiatku hry :)) ako zdroj faktografických informácií, u ktorých vám záleží na tom mať rovnaké detaily ako my.
- Na niektorých stanovištiach dostanete okrem samotnej šifry aj samostatný materiál označený namiesto loga Brieždenia ceruzkou. Všetky materiály označené ceruzkou a číslom **sú súčasťou Brieždenia 2024, ale nie sú súčasťou šifry**, na ktorej ste ich dostali, ani samy o sebe žiadnu šifru neobsahujú. Majú za cieľ naučiť vás riešiť tzv. kryptické indicie. Venujte tomu počas hry náležitú pozornosť, časom sa vám to môže vyplatiť.

Štart

Štart tvorí sedem tematických aktivít: maľovanie na tváre, jazda na koníkoch, trojohý beh, prehliadka historických áut, bublifuková show, skákanie škôlky a Harry Potter pexeso.

Za každú z nich viete získať jedno **pomocné heslo**. Keď už budete mať dost pomocných hesiel, určite z nich prídete na správne **štartové heslo**.

Organizátorom v priestore, kde prebiehala registrácia, môžete priniesť ukázať svoj odpovedný hárok. Zadanie šifry 1 vám vydajú podľa toho, koľko je práve hodín a koľko čoho správneho na ňom máte. (Detaily sa dozviete priamo na hárku.)

Tento list papiera neobsahuje žiadnu šifru. Po štarte ho už na nič nebudete potrebovať.

